

Arglwyddes Carnog

Half-Aelf • Ranger 1

Strength	16	+3	Fortitude	+4
Dexterity	15	+2	Reflex	+4
Constitution	14	+2	Will	+1
Intelligence	9	-1		
Wisdom	13	+1	Armor Class	18
Charisma	12	+1	Hit Points	10

• Special Abilities •

Race: Immunity Sleep • Low Light Vision • +2 Save

Enchantments

Class: Track • Wild Empathy • Favored Enemy (Undeads)

Feats: Alertness

• Skills •

Climb	+5	Jump	+5	Spot	+8
Diplomacy	+3	Listen	+8	Survival	+5
Gather Info.	+3	Move Silent.	+4		
Hide	+4	Search	+0		

• Weapons •

<i>Weapon</i>	<i>Attack</i>	<i>Damage</i>	<i>Crit</i>	<i>Notes</i>
Dagger	+4	1d4+3	19-20/x2	
Comp. Longbow	+3	1d8+3	x3	
Warhammer	+4	1d8+3	x3	

• Gear •

Hvy. Shield (Wood; AC + 2), Chainmail (AC +4)

Rygsæk, vandskind, brændevin, rationer (1 uge), sovetæppe, kedel, fyrtøj, sæk, 20 meter, kastekrog.

Mulddyr med telt og gruppens rationer (fordi jeg er sådan en, der tænker på de andre i gruppen).

And der ligger magiske æg (blevet hjemme i landsbyen, fordi det er fjollet at tage en and med på eventyr).



Arglwyddes Carnog

Arglwyddes er født med elver-blod i årene, og hendes mor fastholder stædigt, at hun må være blevet ombyttet i kryben. Hendes far er mere skeptisk, men har nu alligevel taget hende til sig - og sørget for at hun har fået våbentræning og været med på jagt i bjergene.

Sidste sommer var hun med til at jage udøde gengangere, der var sluppet ud af de gamle gravhøje, der ligger spredt ud over højlandet - og har siden været regnet som voksen nok til at måtte flette sit hår.

