

ALMINDELIGE BIPERSONER

• Adelige kanaler •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
35	30	30	30	30	40	30	30	30	35	12

Traits: Rapier +7 (Fast, Impale), Main Gauche +5
Optional Traits: Etiquette, Lightning Reflexes, Riposte, Suave
Trappings: Fornemt tøj, lædervest, 1d10m

• Bandemedlem/Laugets ræskehold •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
40	45	30	40	35	30	35	30	35	30	14

Traits: Våben +7, Skydevåben +8
Optional Traits: Intimidating
Trappings: Læderrustning og brynje (2), 2d10ss

• Byvagt •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
30	30	35	40	30	30	30	30	30	25	12

Traits: Cudgel +7
Optional Traits: Disarm, Savvy, Strike to Stun
Trappings: Læderrustning, lanterne, pæl, uniform 2d10p

• Bølle/Overfaldsmand •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
35	25	40	30	30	30	25	25	35	30	13

Traits: Cudgel +8; Knuckledusters +6
Optional Traits: Quick Draw, Strike To Stun
Trappings: hættekappe, læderrustning, 1d10p

• Kusk/Smugler •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
35	40	30	30	30	35	30	30	30	30	12

Traits: Melee Weapon +7; Crossbow +9 (Reload 1)
Optional Traits: Marksman, Rapid Reload, Sharpshooter
Trappings: Rustning, hat, kappe, d10ss

• Lejesvend •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
35	30	35	35	30	30	25	25	35	25	12

Traits: Melee Weapon +7; Crossbow +9 (Reload 1)
Optional Traits: Cool Headed
Trappings: Hjelmskjold, rustning, skjold, d10ss

• Lommeby •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
25	30	30	30	40	40	35	30	30	40	12

Traits: Dager +5
Optional Traits: Streetwise
Trappings: skuldertaske

• Ransmand/Landevejsrøver •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
30	40	30	30	30	35	25	30	30	25	12

Traits: Melee Weapon +7; Bow +6
Optional Traits: Hardy, Rover
Trappings: Skjold, læderrustning, 1d10p

• Slagsbror/Gadekæmper •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
50	25	45	40	30	30	30	25	30	30	15

Traits: Våben +8, Rustning (2), 1d10p
Trappings: Læderrustning, 1d10p

• Snigmorder •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
65	50	45	40	40	55	45	50	50	50	17

Traits: Dager +6, Melee +8, Ranged +9
Optional Traits: Alley Cat, Master of Disguise, Quick Draw
Trappings: gift, 1d10gm

• Spillefugl •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
25	30	30	30	40	40	35	40	30	40	12

Traits: Dager +5
Optional Traits: Super Numerate, Sixth Sense
Trappings: terninger, spillekort, 1d10ss

• Staderholder/butiksejer •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
30	30	30	30	30	30	30	40	30	40	12

Traits: Dager +5
Optional Traits: Savvy, Suave
Trappings: butik, bod, kro, 2d10ss

• Tempelridder •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
55	40	40	40	30	30	30	35	40	30	16

Traits: Two-handed Melee Weapon +9; Crossbow +9 (Reload 1)
Optional Traits: Hardy, Strike Mighty Blow
Trappings: Hjelmskjold, rustning, skjold, d10ss

• Tigger •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
25	25	30	35	30	30	25	30	35	30	12

Optional Traits: Flee!, Hardy, Menacing
Trappings: 1d10p

• Udsmider/Nævekæmper •

WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	W
40	25	40	35	30	35	25	30	35	30	13

Traits: Unarmed (+4), Knuckledusters +6
Optional Traits: Dirty Fighting (+1 Dam)
Trappings: læderhandsker, 1d10p

Elite: +20 WS; BS; WP